



REGOLAMENTO PINNACCOLA

Come si gioca

Il mazziere estratto a sorte, inizia a distribuire 13 carte coperte a ciascun componente del gioco, il resto delle carte viene posizionato al centro del tavolo e si scopre la prima carta, che costituisce il cosiddetto pozzo o pozzetto di scarto.

Ogni giocatore al suo turno dovrà pescare una carta dal mazzo e inserirla all'interno delle carte che ha in mano cercando di comporre una o più combinazioni che dovrà calare sul tavolo.

Come avviene in scala 40, le combinazioni possono essere varie e comprendere i tris di coppie (ad esempio 3x7 a cuori) o le scale con un minimo di tre carte, sempre dello stesso seme.

Il giocatore, successivamente dovrà scartare una carta.

È possibile pescare una carta anche dal pozzo, infatti le carte scartate vengono posizionate in fila e non a colonna, in maniera tale da poter pescare, se serve, qualsiasi carta del pozzo.

Bisogna sapere, però, che se si decide di prendere una carta scartata, bisogna prelevare dal pozzo anche le carte successivamente scartate.

Il gioco procede a oltranza, e i giocatori dovranno formare delle combinazioni o attaccare una o più carte.

Lo scopo finale

Lo scopo è quello di chiudere prima degli altri cercando di fare più punti possibili utilizzando le carte di maggior valore.

Un giocatore ha chiuso quando non ha più nessuna carta in mano.

Alla fine della mano si contano i punti delle carte sul tavolo.

Quelli che perdono dovranno sottrarre ai punti a terra, i punti relativi alle carte che hanno in mano.

Il conteggio dei punti

Nel conteggio dei punti bisogna considerare una serie di cose: i poker consentono di raddoppiare il proprio valore, allo stesso modo delle scale composte da 7 carte, nel caso in cui non sono composte da Jolly.

Se un giocatore non ha aperto paga il doppio del valore delle carte che gli restano in mano.

Per quanto riguarda i punteggi bisogna considerare che il giocatore che chiude si aggiudica 100 punti, poi bisogna contare i singoli punti:

Le carte dal 2-5 hanno un valore di 2 punti,

Le carte dal 6 al Re valgono 10 punti.

Gli assi valgono 15 punti

I Jolly 25 punti

Alla fine si aggiudica la partita la coppia, o il giocatore che per primo raggiunge i 1500 punti, o i 2000 o 2500, a seconda del limite che si è deciso ad inizio della partita.

Se si gioca a coppia il limite può essere anche di 1000 punti.