



## ORGANIZZAZIONE TORNEI

Tutta l'organizzazione dei tornei è svolta con lo scopo di aggregare e fare socializzare tra loro i bimbi e gli adulti. I tornei sono di facile organizzazione e non richiedono del materiale di difficile reperibilità. Deve essere un momento di incontro caratterizzato dalla spensieratezza e da una SANA competitività.

### **-Qual è il ruolo dell'animatore durante un torneo?**

Durante l'esecuzione di un torneo, l'animatore assume il doppio ruolo di:

- ARBITRO
- MEDIATORE

ARBITRO: Ha il compito di indicare chiaramente le regole del gioco, fare le squadre in maniera equilibrata ed essere assolutamente imparziale

MEDIATORE: Evitare che la competitività diventi eccessiva e problematica.

ANCHE NEI TORNEI SI PUO' UTILIZZARE LA FANTASIA E LA CREATIVITA' STRAVOLGENDO LE REGOLE CLASSICHE E USANDO MATERIALI STRANI PER POTERLO SVOLGERE (es. beachtennis con padelle al posto delle racchette; pinne ai piedi per il beachvolley ecc)

### **ALCUNE REGOLE:**

1. Regole semplici, chiare e poche.
2. Promozione dell'attività con cartellone due – tre giorni prima dell'evento, con disegni, giorno, luogo e ora.
3. Fare l'appello dei partecipanti e successivamente formare squadre equilibrate.
4. Chiedere ad ogni squadra di inventare un nome ed un urlo che la contraddistingua.
5. Dopo 15 minuti dall'orario di ritrovo far cominciare il torneo.

### **ISCRIZIONI**

1. Le iscrizioni possono essere prese dall'animatore, se passa molte ore in spiaggia e quindi è sempre presente, (deve essere riconoscibile da tutti).
2. Farsi lasciare oltre al nome il numero di ombrellone in modo da poter rintracciare gli assenti.
3. Per prendere le iscrizioni avere sempre pronti dei fogli bianchi e dei fogli con gli schemi per i tornei.

### ALCUNI TIPI DI TORNEI:

-CALCIO

-BEACH VOLLEY

-PING PONG

-CALCIOBALILLA (BIGLIARDINO)

-BOCCE

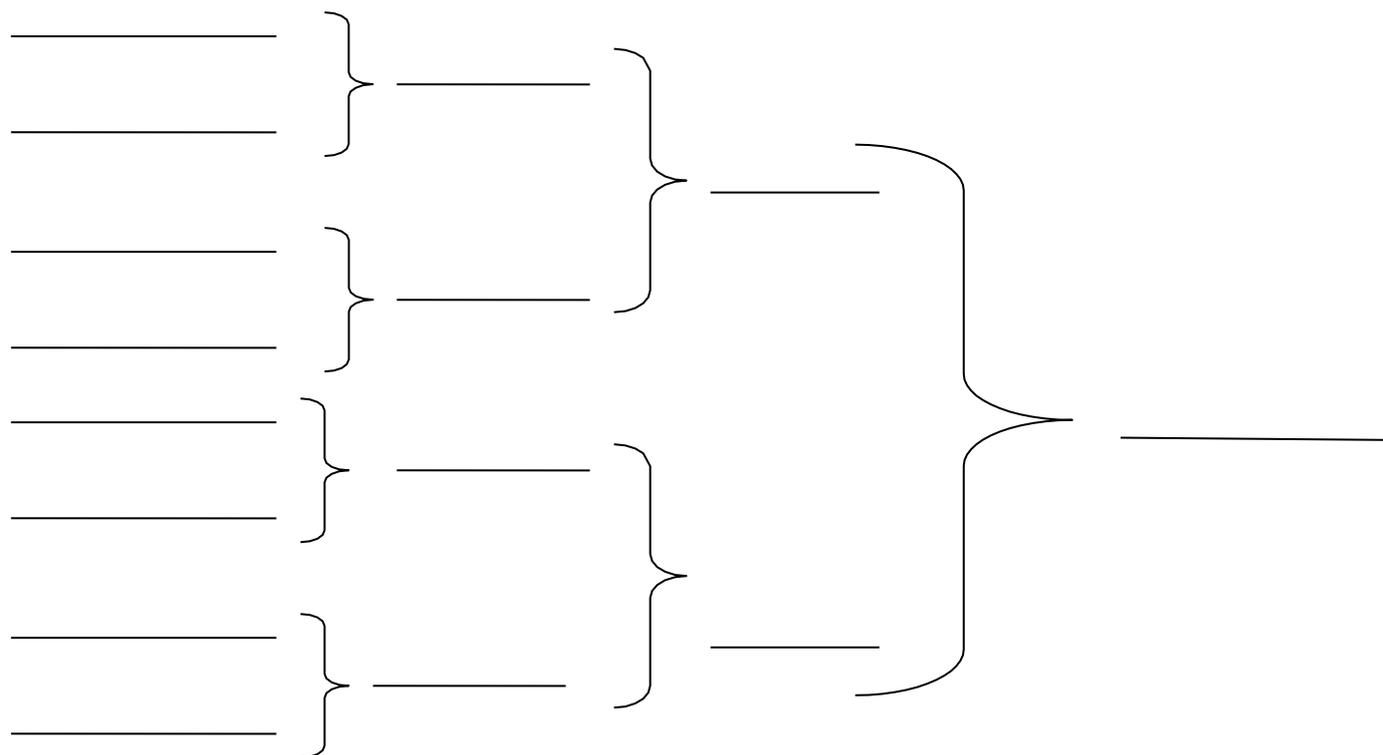
-BEACH TENNIS



## MODALITA' SVOLGIMENTO TORNEI

### Eliminazione diretta

Questo schema si usa quando le squadre o i partecipanti sono molti e si vuole fare in modo che il torneo non duri più di due giorni (consiglio di non farlo durare di più per non rischiare di perdere persone o di farle annoiare). Si gestisce con schemi ad otto elementi; se si hanno più iscritti si uniscono due o più schemi.



Se il numero di iscritti va da 5 a 8 si utilizza questo schema; se gli iscritti vanno da 9 a 16 si utilizzano due schemi e così via.

Se il numero degli iscritti è dispari (ad esempio 7) si userà lo schema sopra e si aggiungerà un Jolly: a sorteggio chi verrà abbinato al Jolly passerà al turno successivo.

Se il torneo deve essere svolto in poche ore è bene usare un conteggio dei punteggi più veloce, non a punteggio pieno.

Punteggi:

Bocce: 5 punti

Ping pong: 6-7 punti

Beach volley: 15 punti

Utilizzare invece il punteggio pieno per la finale.

L'arbitraggio può essere svolto dall'animatore o da un aiutante imparziale.



## Schema a gironi

Questa tipologia di torneo si utilizza

con al massimo 4 squadre. Le combinazioni saranno le seguenti:

- A vs B
- A vs C
- A vs D
- B vs C
- B vs D
- C vs D

In questo schema le partite saranno al massimo 6 e le squadre si scontreranno tutte tra di loro.

Si deve preparare un cartellone con i nomi delle squadre e i punteggi ottenuti nelle varie manche in modo da decretare le due coppie che si giocheranno la finale; ovviamente saranno quelle che hanno ottenuto il punteggio più alto.

\\	Squadra A	Squadra B	Squadra C	Squadra D
Partita 1				
Partita 2				
Partita 3				
Partita 4				
Partita 5				
Partita 6				
<b>Totale punti</b>				