MODALITA' ANIMATORE MINI CLUB

Rimin up

COME ORGANIZZARE IL GIOCO

1. Imparare perfettamente il gioco proposto e fornire il materiale eventualmente necessario prima che il gioco abbia inizio.
2. Considerare gli spazi a disposizione e adeguare i giochi a questi ultimi.
3. Capire e conoscere i bambini e sapere quali sono le loro possibilità, abilità e debolezze.
4. Inserire dei “rituali”, ad esempio un verso di saluto o di richiamo, di inizio e fine gioco, di proclamazione del vincitore, possibilmente concordato con i bambini stessi (es. l’urlo dell’ indiano, verso della foca, del leone, ecc...)
5. Suggerire solo quei giochi che siano affrontabili dall’età, capacità, forza ed esperienza dei partecipanti. Importante aiutare i bambini meno portati mettendoli in una posizione che richieda solo quanto sono in grado di fare.

Rimin up

6. Sorvolare sugli errori individuali o correggeteli con discrezione senza interrompere il gioco.

7. Spiegate un gioco alla volta e fate fare ai bambini delle prove perché si impadroniscano dei meccanismi.

8. Abbiate giochi e materiali di scorta, in caso il gioco proposto non sia del tutto gradito.

9. Lasciate una pausa tra un gioco e l'altro, magari facendo delle attività più tranquille.

10. Presentate i giochi prescelti in ordine calcolato: prima i più facili, poi, man mano che i bambini si impratichiscono, quelli che richiedono maggiore abilità.

Rimin up

COME SPIEGARE IL GIOCO

1. Far sedere i bambini possibilmente vicino al luogo i cui si giocherà. In ogni caso, fare in modo che abbiano il sole alle spalle.
2. Lanciare il titolo
3. Iniziare la spiegazione seguendo questi passaggi:

- Evidenziare subito lo scopo del gioco
- Far vedere il campo di gioco e la disposizione delle squadre, dal vivo o utilizzando un cartellone
- Dire le regole partendo dalle più importanti
- Utilizzare il minor tempo possibile, per evitare di stancare o innervosire i ragazzi.
- Presentare in modo entusiasmante e con fantasia.
- Utilizzare solo parole semplici e facilmente comprensibili
- Badare di avere attenzione da parte di tutti, rivolgendosi a coloro che tendono a distrarsi.
- Non lasciare la possibilità delle domande se non dopo aver concluso la spiegazione.
- Indicare chiaramente il tempo di gioco (soprattutto se si tratta di un gioco a tempo).
- Fare sempre una prova al termine della quale si possono aggiungere delle regole accessorie per correggere eventuali errori.

Rimin up

COME GESTIRE IL GIOCO

-Abbiate ben chiaro lo svolgimento del gioco in modo da risolvere le contestazioni con rapidità, sulla base di criteri sempre uguali per tutti.
- Pretendere il rispetto delle regole come spiegate, non accettate ritardi, volgarità, grossolanità, slealtà.
-Arbitrate voi, se siete in due o più ne basta uno
- Gli animatori non impegnati nell'arbitraggio devono essere dentro le squadre per animare, incoraggiare, far giocare i ragazzi e non per divertirsi. Occorre non lasciarsi trasportare dall'agonismo, essere sempre d'accordo con l'arbitro, essere una presenza educativa.
-Abituate i ragazzi a non discutere durante il gioco
- Massima attenzione al gioco, non farsi distrarre da altri animatori o da piccoli fatti.
- Estrema imparzialità: i bambini lo notano subito.
- Niente battibecchi in campo tra gli animatori (si discute con calma, dopo tra di voi).
- Responsabilizzare i ragazzi più grandi come capisquadra.
- Al termine del gioco recuperare gli arrabbiati, aiutarli a scoprire i perché.
- Interrompere il gioco al momento giusto, lasciando il desiderio di rigiocarci.
- A conclusione del gioco è importante proclamare con chiarezza i risultati e i vincitori
- <u>Il gioco, a differenza dello sport, non deve esaltare i vincitori.</u>

Rimin up

*CURA IL TUO ATTEGGIAMENTO

I bambini ti osservano e tendono ad imitare il tuo modo di reagire, di parlare, i tuoi gesti. Mantieni tu per primo l'atteggiamento che vorresti vedere in loro. Come vuoi che stiano ben dritti se tu per primo stai curvo?

Mantieni sempre un atteggiamento dinamico, ma nel contempo calmo: fermezza, fairplay, signorilità.

Sii sempre padrone di te e non perdere mai la calma.

ESPRIMITI CORRETTAMENTE

Prendi l'abitudine di parlare chiaramente, articolando bene le parole. Parla a voce alta ma senza gridare.
I gesti colpiscono più delle parole cosi come gli esempi pratici.
Associando gesti, parole e azioni, anche le regole più complesse saranno ben capite.
Usa termini adatti: ad esempio, se vuoi mettere i bimbi uno accanto all'altri dì «in linea»; se li vuoi uno dietro l'altro dì «in fila».

Rimin up

RICORDATI CHE …

-Basta dimenticare un dettaglio per compromettere il gioco.

-Quando è possibile presenta il gioco con un tema appassionante, che faccia appello all'immaginazione dei giocatori e sia adatto alla loro età (indiani e cow-boy, esploratori nella giungla, detective, viaggiatori in paesi sconosciuti ecc.)

-Ogni gioco deve essere valutato con dei punteggi precisi e giusti.

-Devi, però, vegliare con cura e intelligenza perché anche i meno dotati a loro volta possano ottenere delle possibilità di rivincita.

-Abitua a giocare lealmente, a essere sempre onesti e franchi nel pieno rispetto delle regole. Evita le prepotenze, le bravate, gli atteggiamenti vanitosi.

-Abbi sempre a disposizione una riserva di giochi nuovi e ben preparati; in caso di necessità eviterai di essere preso alla sprovvista.

-**Il successo di un gioco dipende in gran parte dall'entusiasmo dell'animatore!!!**